

Windows Longhorn

Budící operační systém od Microsoftu Windows Longhorn. Menší preview o jeho struktuře a ako by mal tento systém v budúcnosti vyzerat. Konečne vydanie tohoto operačného systému tento rok nebude vzhľadom na jeho obrovské hardwarové nároky.

Jednoduše povedeno Longhorn je kódové označenie pripravovanej verze Windows. Datum uvedenia tohoto systému ešte není přesně znán. Původně jse hovořilo o konci roku 2005 ale pak se termín vydání postupně přesouval až na rok 2007.

Instalace

Podle plánu Microsoftu by celková instalace měla trvat 15 - 20 minut. Taky to bude tím že některé ovladače se doinstalovávají až při prvním spuštění. Mě osobně trvala instalace déle, jenom vyhledávání hardware zabralo asi 10 minut. Dále by měla být instalace téměř celá automatická. Vzhled instalace se taky změní (aspoň u mé testované verze byl jiný).

Grafické prostředí (Avalon)

Avalon by mělo být zcela nové grafické prostředí, které přinese nové efekty. Tyto efekty (jako průsvitnost a mnoha dalšího) budou vytvářet efekty jakoby 3d plochy a plovoucích oken. Ovšem toto prostředí bude mít také nějaké nároky... Podle Microsoftu bude minimum pro toto graf. rozhraní grafická karta s 64MB, kompatibilní s DirectX9, agp 4x, ale doporučena je grafika s 128 nebo 256 MB. Minimální rozlišení monitoru je uváděno 1024 * 768. Dále jse v Longhorn přibyl SideBar, což je postraní panel obsahující třeba ručičkové hodiny, čtení rss zpráv, promítání obrázků či také vaše ikony. Tento panel je až na můj vkus moc široký (zbývá málo místa na ploše).

API

Antivirové programy by měli být podporovány právě těmi API funkcemi. To jsou:

1 funkce: Zabrání přístup všem aplikacím k zavirovanému souboru.

2 funkce: Přenesení zavirovaný soubor do speciální sekce disku kam může přistupovat pouze Antivirový program.

3 funkce: Bude kontrolovat CRC u všech souborů a tím zajistí že Antivir nebude muset testovat znovu zdravé soubory.

XAML

XML jazyk pro definování objektů, jejich vlastností atp.

Indigo

komunikační podsystém

WinFS

Samozřejmě se dočkáme

i Future Storage neboli WinFS což je nový databázový souborový systém, který pracuje nad dnešním souborovým systémem NTFS. V tomto systému nebudete soubory hledat podle složek ale podle vlastností. Takže zapomeňte na složky. WinFS bude používat XML MetaTagy které si bude ukládat do databáze. Soubory tak budou zobrazovány po skupinkách podle zadaných parametrů a stejných znaků. Samozřejmě to bude vyžadovat neustálou aktualizaci seznamu souborů.

Závěr.

Tento systém se vyvíjí nikdy od roku 2001 a bude obsahovat hodně změn. Měl by podle slov Microsoftu být převratný (jako bych to už nikdy slyšel). Ovšem technologie jako Avalon nebo WinFS budou mít až nehorázné nároky na vaše PC. Ale podle Microsoftu by měl vyjít Longhorn v roce 2006 a to bez některých technologií (třeba bez WinFS).